



1. Konstruiere jeweils den reflektierten Strahl nach folgender Anleitung!

- Verlängere den einfallenden Lichtstrahl bis zum Spiegel!
- Zeichne das Lot im Auftreffpunkt mit Geodreieck ein!
- Miss den Einfallswinkel!
- Trage den Reflexionswinkel ab!
- Zeichne den reflektierten Lichtstrahl ein!

