|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 🗱 | **Bewegungsänderung und Wechselwirkung** | **Arbeitsblatt** |
| *Schiefe Rinne*  *„Tor“*  Lenke eine rollende Kugel durch einen Stoß seitlich so ab, dass sie das Tor trifft.   1. Lenke die Kugel ins Tor, indem du eine andere Kugel von der Seite auf die vorbei rollende Kugel stoßen lässt! 2. Tausche eine der Kugeln durch eine schwerere aus und wiederhole a. (lass die Geschwindigkeiten der Kugeln vor dem Zusammenstoß gleich)!   Notiere deine Beobachtungen! | | |