

Workshop 1

▪ Infomaterial Bauernhof

- Wiesenhof als Lernort Bauernhof:
 - Expedition in den Kuhstall
 - Hoferkundung: Schaf, Milchvieh, Schaf, Schwein
 - Leittaden Lernen auf dem Bauernhof
 - Lernort Bauernhof - RLP
- Hoferkundungen – Links
- Stationenlernen Bauernhof
- Steckbriefe: Huhn, Rind, Schaf, Schwein
- Tiere in der Landwirtschaft (i.m.a.)
- Lernort Bauernhof (Umweltjournal)

▪ Vom Wolf zum Hund

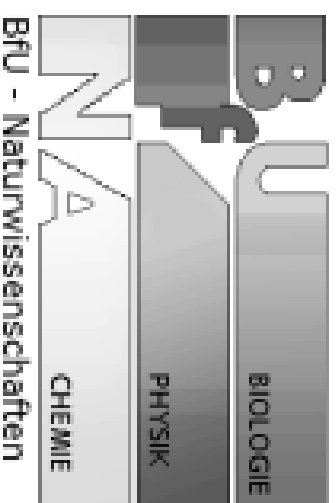
- Vom Wolf zum Hund - Quiz
- Vom Wolf zum Hund (1 + 2)
- Der Hund, jederzeit zur Jagd bereit
- Rangordnung

▪ Tiere auf dem Bauernhof

- Übersicht Tiere
- Das Schaf
- Die Kuh
- Hofalbum
- Hühnerhaltung
- Interview Bauernhof
- Haltung von Nutztieren (Beispiel Schwein)
- Vom Wildschwein zum Hausschwein
- Rollenspiel Hühnerhof
- Verdauung Pflanzen
- Quiz zum Schwein
- Linkliste / Quellen / Infomaterial

▪ Garten

- Maulwurfstell
- Körperbau Maulwurf
- Maulwurfshand
- Kompost
- Biologische Schädlingsbekämpfung
- Gedicht
- Erhebungsbogen
- Ökosysteme in der Literatur
- Bestimmung von Blättern
- Aufbau von Blütenpflanzen
- Bestimmungsschlüssel
- Richtlinien (Wie sammelt man Pflanzen und Tiere)



Workshop 2

▪ Lebensraum Gewässer

- Anpasstheit der Tiere ans Wasser –allg. Inform.
- Messungen am Gewässer
- Nahrungsbeziehungen
- Auszüge aus Schulbüchern zum Lebensraum Wasser
- Untersuchung Teich/See
- Stockente - Wärmeverlust

▪ Lebensraum Wald

- Anpassung und Nahrungsketten in der DVD „Der Wald“ (SWR)
- Den Wald mit den Sinnen erfahren
- Jagdverhalten Mäusebussard
- Waldquiz
- Stockwerkbau / Schulbücher
- Steckbriefe Schulbücher

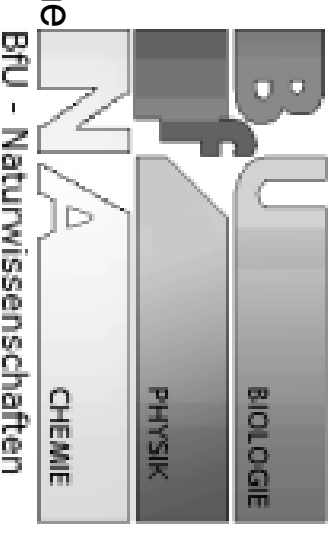
▪ Förster

- Arbeitsblätter A / B / C
- Lehrerinformationen

▪ Außerschulische Lernorte

▪ Jagd

- Jägerlatein
- Arbeitsblatt Raubtiere
- Aufgabendtour Wildschwein
- Der Wolf macht Schule Materialien Nabu
- Wildschwein in der Jägersprache



Workshop 3

Liste geeigneter Spiele und Rätsel zum Themenfeld: Pflanzen, Tiere, Lebensräume

Zusammengestellt von Norbert Ames, Andrea Bürgin

Name des Spiels	Beschreibung	Quelle
Standortanpassungen bei Pflanzen	Würfelspiel, bei dem Standorte von Pflanzen zuerst kennen gelernt werden; Fragen zu Standort/ Pflanze	Einblicke 1 Materie/Natur/Technik, Baden-Württemberg, Kopiervorlagen, Ernst Klett Verlag, ISBN 3-12-113068-4, S.64 ff.
Insekten-Quartett	Typisches Quartett, bei dem verschiedene Insekten gesammelt werden müssen	Einblicke 1 Materie/Natur/Technik, Baden-Württemberg, Kopiervorlagen, Ernst Klett Verlag, ISBN 3-12-113068-4, S.80 ff.
Früchte-Memory	1. Früchtekarte und Essbarkeitskarte gehören zusammen 2. Samenverbreitung und Äquivalent aus anderem Bereich gehören zusammen	Einblicke 1 Materie/Natur/Technik, Baden-Württemberg, Kopiervorlagen, Ernst Klett Verlag, ISBN 3-12-113068-4, S.122 f.
Wie gut kennst du den Wald?	Kreuzwort-Rätsel zum Wald	Einblicke 1 Materie/Natur/Technik, Baden-Württemberg, Kopiervorlagen, Ernst Klett Verlag, ISBN 3-12-113068-4, S.160
Domino: Schädel und Gebisse	Verschiedene Gebiss- und Schädeltypen werden genau betrachtet und aneinander gelegt	bio spielend lernen, Ernst Klett Verlag, ISBN 3-12-722830-9, S. 38 ff.
Brettspiel: Haustiere und Nutztiere	Ähnlich „Trivial pursuit“, Würfelspiel, bei dem auf Ereignisplätzen Fragen beantwortet werden	bio spielend lernen, Ernst Klett Verlag, ISBN 3-12-722830-9, S. 51 ff.
Puzzle: Am Weiher	Tiernamen zusammen puzzlen, ergibt Lösungswort	Neue Rätsel im Biologieunterricht, Aulis Verlag, ISBN 3-7614-2249-0, S. 91